



Lista cuprinzând tematica și bibliografia

Tematica:

1. Instrumente bazate pe tehnologie în sănătate mintală
2. Limbaj de programare Flutter
3. Utilizarea mediilor de imersie și a roboților terapeutici în sănătate mintală
4. Utilizare realității virtuale în sănătate mintală

Bibliografia:

- David, D., Matu, S. A., & David, O. A. (2015). Psihologie și tehnologie. Ed. Polirom.
- Jingili, N., Oyelere, S. S., Nyström, M. B., & Anyshchenko, L. (2023). A systematic review on the efficacy of virtual reality and gamification interventions for managing anxiety and depression. *Frontiers in Digital Health*, 5, 1239435.
- Realitate virtuală folosită în sănătate mintală
<https://www.nationalelfservice.net/treatment/digital-health/virtual-reality-mental-health/>
<https://forwork.meta.com/blog/how-vr-is-transforming-mental-health-support/>
<https://forwork.meta.com/blog/difference-between-vr-ar-and-mr/>
- Roboți terapeutici folosiți în sănătate mintală
<https://www.aldebaran.com/en/support/nao-6/downloads-softwares>
- Medii de imersie folosite în sănătate mintală
https://www.5dt.com/downloads/3rdparty/EONicube_complete.pdf
- Limbaj de programare Flutter: <https://flutter.dev/>